

---

## Objectifs

- ☞ Interactions PHP/MySQL
- ☞ Interroger et mettre à jour une base de données via PHP.

---

Dans ce TP on va créer un petit clone simple de Twitter, que l'on va appeler "Gazouillis". La semaine prochaine, on rajoutera une vraie gestion des utilisateurs et des followers.

## Manipulation [Récupérer les fichiers nécessaires au TP, et mettre en place la base de données]

Voici la procédure à suivre :

1. Ouvrir un terminal
2. Taper dans l'ordre les commandes suivante :
  - (a) `cd public_html`
  - (b) `wget http://pablo.rauzy.name/files/mon/tpweb/tp6.tgz`
  - (c) `tar -xzf tp6.tgz`

Cela vous créera un dossier "gazouillis" dans votre dossier "public\_html".

Ce dossier contient 6 fichiers : `index.php`, `functions.php`, `user.php`, `actions.php`, `register.php`, et `gazouillis.sql`.

Le fichier `index.php` permet d'envoyer un gazouillis et liste ceux qui sont dans la base. Le fichier `user.php` liste les gazouillis d'un utilisateur en particulier. Le fichier `register.php` contient le formulaire d'inscription d'un utilisateur. Le fichier `actions.php` gère les actions. Le fichier `functions.php` contient les fonctions que les autres fichiers utilisent.

Importez le fichier `gazouillis.sql` dans PHPMyAdmin pour créer les tables "gzl\_users" et "gzl\_messages" que l'on va utiliser pendant ce TP.

Lisez bien le fichier `gazouillis.sql` pour comprendre comment sont les tables.

## Exercice 1 [Connexion et déconnexion à la base de données]

Le but de cet exercice est de permettre à `actions.php`, `index.php` et `user.php` de se connecter à la base de données.

1. Ouvrir le fichier `actions.php` et cherchez y les mentions de À COMPLÉTER - exo 1, il y en a 2.
2. À la première : utiliser les fonctions `mysql_connect` et `mysql_select_db` et pour ouvrir une connexion à votre base de données MySQL. Le résultat de `mysql_connect` doit être mis dans la variable `$db`. Si la connexion ne fonctionne pas, utiliser les fonctions `die` et `mysql_error` pour signaler qu'il y a un problème et arrêter l'exécution du script.
3. À la seconde : utiliser la fonction `mysql_close` pour fermer la connexion à la base de données.
4. Une fois que vous avez la solution, copiez la dans `index.php` et `user.php` aux endroits où il y a À COMPLÉTER - comme exo 1.

**La documentation des fonctions PHP se trouve à l'adresse suivante :** [http://fr.php.net/nom\\_de\\_la\\_fonction](http://fr.php.net/nom_de_la_fonction).

Le principe du fichier `actions.php` est d'appeler la fonction correspondant à l'action reçue en paramètre GET, et cette fonction renvoie soit `null` si tout va bien, soit une chaîne expliquant l'erreur. Si la fonction renvoie `null`, on retourne à l'accueil, sinon, on affiche une page avec le message d'erreur.

Dans le fichier `functions.php`, toutes les fonctions prennent un premier argument qui s'appelle `$db` et qui sera la connexion à la base de données de vous avez créé à l'exercice 1.

## Exercice 2 [Création d'un utilisateur]

1. Dans le fichier `register.php` :
  - (a) Créer un formulaire qui utilise la méthode POST et qui a pour action "`actions.php?action=create-user`".
  - (b) Il doit comporter deux champs texte : "`pseudo`", et "`email`", ainsi qu'un bouton submit.
2. Dans le fichier `functions.php`, coder la fonction `create_user` :
  - (a) Utiliser la fonction `mysql_query` pour faire une requête qui insert l'utilisateur dans la table "`gzl_users`".
  - (b) Si tout s'est bien passé, renvoyer `null`. En pratique quand on fait un INSERT et que ce n'est pas critique, on suppose que tout se passe bien... Attention à bien tester votre code quand même!

### Exercice 3 [Création d'un gazouilli]

1. Dans le fichier `functions.php`, coder la fonction `get_user_id`. Cette fonction reçoit le `pseudo` en paramètre et doit retourner l'identifiant de l'utilisateur :
  - (a) Utiliser les fonctions `mysql_query` et `mysql_fetch_assoc`.
  - (b) Si l'utilisateur n'existe pas la fonction doit renvoyer `false`.
2. Dans le fichier `functions.php`, coder la fonction `create_gazouilli`. Cette fonction reçoit en paramètre le `pseudo` et le message :
  - (a) Utiliser la fonction `get_user_id` que vous venez de coder pour récupérer l'id de l'utilisateur.
  - (b) Si cette fonction ne renvoie pas un nombre (tester avec la fonction `is_numeric`) alors renvoyer une erreur "`utilisateur inconnu`".
  - (c) Sinon, utiliser la fonction `mysql_query` pour faire une requête qui insert le gazouilli dans la table "`gzl_messages`". Utiliser la fonction `time` pour récupérer le timestamp courant.
  - (d) Avant de faire l'insertion dans la base de données, n'oubliez pas de tester si le message n'est pas trop long (il doit faire moins de 140 caractères) avec la fonction `strlen`.
  - (e) Si tout s'est bien passé, retournez `null` (oui c'est bizarre, mais souvenez vous qu'on retourne les erreurs, donc renvoyer `null` signifie "pas d'erreur!").

### Exercice 4 [Récupération des gazouillis]

1. Dans le fichier `functions.php`, coder la fonction `fetch_gazouillis`. Il s'agit de récupérer toutes les informations sur les gazouillis, et aussi le `pseudo` de l'utilisateur qui l'a écrit pour chaque gazouilli. Ensuite, on va mettre ça sous une forme pratique avant de le renvoyer :
  - (a) Utiliser la fonction `mysql_query` pour faire la requête demandée (c'est à dire, récupérer tous les champs de la table `gzl_messages` et le champ "`pseudo`" de la table `gzl_users`). On veut que les gazouillis soient affichés du plus récent au plus ancien.
  - (b) Créer une variable, disons `$gazouillis` et l'initialiser comme un tableau vide (fonction `array`).
  - (c) La fonction `mysql_fetch_assoc` renverra `false` si il n'y a plus de résultat à récupérer dans la ressource renvoyée par `mysql_query`. Elle est donc utilisable comme condition dans une boucle `while` (si besoin, voir les exemples sur la documentation). L'idée ici est simplement de mettre dans le tableau `$gazouillis` tous les résultats.
  - (d) À l'intérieur de la boucle `while` : pour rajouter une nouvelle valeur dans un tableau il suffit de ne pas préciser l'index ("`$foo[] = 'toto';`" rajoute "`toto`" à la fin du tableau `$foo`).
  - (e) La fonction doit retourner le tableau de résultat.
2. Dans le fichier `functions.php`, coder la fonction `fetch_user_gazouillis`, c'est la même que la précédente sauf qu'elle prend en argument l'identifiant d'un utilisateur, et qu'elle ne doit récupérer que ses gazouillis à lui.
3. Dans le fichier `functions.php`, coder la fonction `get_user_pseudo`. Cette fonction reçoit l'identifiant en paramètre et doit retourner le `pseudo` de l'utilisateur :
  - (a) Utiliser les fonctions `mysql_query` et `mysql_fetch_assoc`.
  - (b) Si l'utilisateur n'existe pas la fonction doit renvoyer `false`.
  - (c) Bon hé heu c'est la même que `get_user_id` de l'exercice 3 mais dans l'autre sens donc on copie colle on fait les petits changements qui vont bien et hop hop c'est fait!

## Exercice 5 [Modification d'un utilisateur]

1. Dans `user.php` :
  - (a) Créer un formulaire qui utilise la méthode POST et qui a pour action "`actions.php?action=edit-user&id=ID`", où "ID" est remplacé par l'identifiant de l'utilisateur, comme c'est déjà fait dans le lien pour supprimer l'utilisateur.
  - (b) Il doit comporter un champ texte : "`new_pseudo`", ainsi qu'un bouton submit.
2. Dans `functions.php`, coder la fonction `edit_user`. Celle-ci reçoit l'identifiant de l'utilisateur, ainsi que son nouveau pseudo.
  - (a) Utiliser la fonction `mysql_query` pour mettre à jour la table `gzl_users` avec le nouveau pseudo de l'utilisateur.
  - (b) N'oubliez pas de retourner `null`.

## Exercice 6 [Suppression d'un gazouilli ou d'un utilisateur]

1. Dans `functions.php`, coder la fonction `delete_gazouilli`. Celle-ci reçoit l'identifiant du gazouilli à supprimer en paramètre.
  - (a) Utiliser la fonction `mysql_query`.
  - (b) N'oubliez pas de retourner `null`.
2. Dans `functions.php`, coder la fonction `delete_user`. Celle-ci reçoit l'identifiant de l'utilisateur à supprimer en paramètre.
  - (a) Attention aux contraintes de clef étrangères dans la base !
  - (b) Utiliser la fonction `mysql_query`.
  - (c) N'oubliez pas de retourner `null`.