

# Langages : interprétation et compilation

Pablo Rauzy

pr@up8.edu

[pablo.rauzy.name/teaching/liec](https://pablo.rauzy.name/teaching/liec)



UFR MITSIC / L3 informatique

Séance 7

Écriture d'un interpréteur

# Écriture d'un interpréteur

---

- ▶ Une fois l'analyse sémantique effectuée, on obtient notre représentation interne du code : l'*arbre de syntaxe abstraite*.
- ▶ Cette représentation interne s'appellerait représentation *intermédiaire* dans le cas d'un compilateur.
- ▶ C'est souvent sur cette représentation là qu'on applique des transformations du code telles que des optimisations.

- ▶ Dans le cas d'un interpréteur, on peut souvent directement interpréter l'AST dans notre langage hôte.
- ▶ Cette interprétation est d'autant plus facile que les précédentes analyses ont relevées les erreurs possibles.
  - Par exemple, plus besoin de vérifier si une variable existe bien quand elle est utilisée si cette vérification a déjà eu lieu lors de l'analyse sémantique.
- Écrivons ensemble un interpréteur simple pour notre langage vu lors de la séance 5.